**Corrigé d’Informatique**

**Question 1 ( 1 Pt) :** Soient les lignes d’instruction suivantes :

 struct timbre {

 int prix ;

 int annee ; } ;

 struct timbre COLLECTION[10] ;

Comment accède‐t‐on à l’année du 3ème timbre de la collection ? **COLLECTION[2].annee**

**Question 3 (2 Pts) :** qu’affiche ce programme ?

void trio(int a,int b ,int c){

 a=b+c; b=a+c; c=a+b;}

main() {

 int a=1,b=2,c=3;

trio(a,b,c);

printf(“%d %d %d “,a,b,c); }

 **1 2 3**

**Question 2 (2 Pts)**

Qu’affichent les instructions suivantes ?:

int i=10 ;

while (i>0) {

i=i-4 ;

printf("%d ",i) };

 **6 2 -2**

**Question 4 ( 2 Pts)**

int tab[10] ; char c ; int \*pti ; char \*ptc ;

Donner les numéros des propositions justes :

1) pti=&i ; \*pti=12 ; 2) pti=&tab ; \*pti=4 ; 3) ptc=&c ; \*ptc=‘a’ ; 4) tab[i] est équivalent à \*(tab+i) ; 5) tab[i] est équivalent à &(tab+i) ;

 **3 4**

**Question 5 (1 Pt)**

On considère la déclaration suivante : char \*ptc ;

ptc peut contenir : 1) des valeurs de variables de type caractère

 2) des adresses de variables de type caractère **2**

**Question** 6 **(2 Pts)** Qu’affiche ce programme ?

main()

int a , b ;

int \*p1,\*p2 ;

a=5 ; b=a ;

p1=&a ; p2=p1 ;

b=(\*p2)++ ;

printf(“ a=%d b=%d \*p1=%d \*p2=%d “,a,b,\*p1,\*p2);}

 **a= 6 b= 5 \*p1=6 \*p2=6**

**Exercice 1 (6 Pts) :**

#include <stdio.h>

#include<conio.h>

main(){

 char ch[10],car;

 int i, trv=0;

 printf(" entrer la chaine ");

 scanf("%s",ch);

 printf(" entrer le caractère à chercher ");

 scanf("%c",&car);

 i=0;

 while(ch[i]!='\0' && trv==0)

 {if(ch[i]==car)

 trv=1;

 i++; } // **il y a d'autres possibilités**

 if(trv)

 printf("\n le caractère donné est trouvé ");

 else

 printf("\n le caractère donné n'existe pas ");

 getch();}

**Exercice 2 (4 Pts) :**

 int taille (char ch[])

 { int c=0 ;

 while (ch[c] != ‘\0’

 c++ ;

 return c ;}