

## TP3: Résolution d'équations non linéaire : Méthode de Newton :

### Objectif :

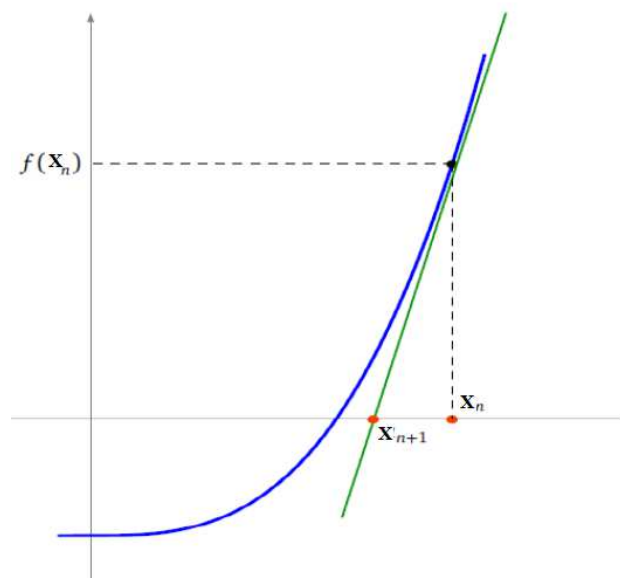
L'objectif de ce TP est d'étudier comment calculer une valeur approchée d'une racine d'une fonction « f » donnée, par la méthode de Newton. Pour cela, nous implémentons et testons en Matlab cette méthode de Newton pour la résolution des équations non linéaires.

### Principe de la méthode de Newton :

La méthode de Newton s'applique à la résolution d'une équation de la forme  $f(x)=0$ . Etant donnée une approximation  $x(0)$  de la racine, nous construisons la tangente à la courbe d'équation  $y=f(x)$  au point d'abscisse  $x(0)$  ; cette droite coupe l'axe horizontal en  $x(1)$  ; nous construisons une nouvelle tangente en cette abscisse, dont l'intersection avec l'axe des  $x$  nous donne  $x(2)$ . Ce procédé est itéré jusqu'à la convergence.

Partons d'une fonction dérivable  $f : [a,b] \rightarrow \mathbb{R}$  et d'un point  $X_0 \in [a,b]$ , nous pouvons définir une suite récurrente de la forme :

$$X_{n+1} = X_n - \frac{f(X_n)}{f'(X_n)}$$



Finalement, on peut définir les critères d'arrêt comme suit :

$$|x_n - x_{n-1}| < \varepsilon$$

$$\frac{|x_n - x_{n-1}|}{|x_n|} < \varepsilon$$

$$|f(x_n)| < \varepsilon$$

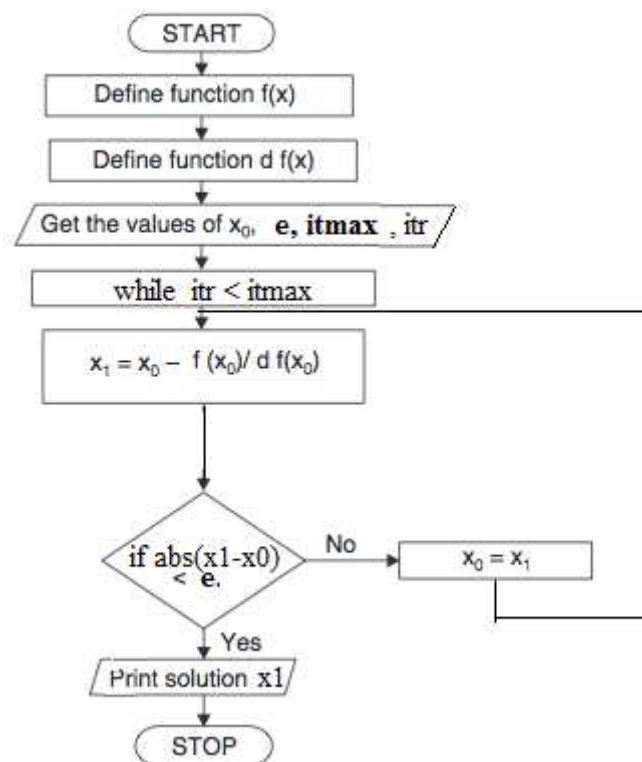
**Exercice :**

Soit la fonction :  $f(x) = \frac{x}{2} - \sin(x) + \frac{\pi}{6} - \frac{\sqrt{3}}{2}$  dont on veut calculer les racines par la méthode de Newton.

- 1- Ecrire le programme Matlab qui trace les graphes  $f(x)$  et  $f'(x)$  en fonction de  $x$ , avec  $x \in [-\pi/2, \pi]$
- 2- Nommer l'axe des abscisses ( $x$ ) et l'axe des ordonnées ( $y$ ) et donner un titre à la figure.
- 3- Est-ce qu'on peut prendre  $x_0 = \pi$  ? Justifier la réponse
- 4- Ecrire le programme Matlab qui permet de calculer la racine située entre  $[\pi/2, \pi]$  avec une précision de  $\epsilon = 10^{-10}$

**Note :** l'erreur absolue entre deux itérations successives est donné par :  $e_n = |X_{n+1} - X_n|$  avec  $n=1,2, \dots$

**Organigramme :**

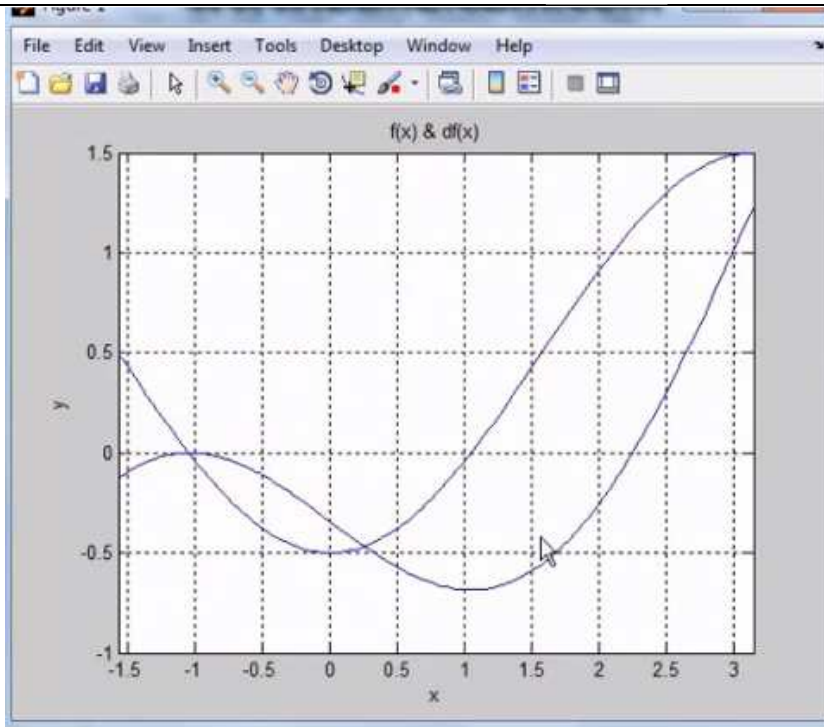


**Solution :**

1/ 2/

```

1 - f=@(x) x/2-sin(x)+pi/6-sqrt(3)/2 ;
2 - df=@(x) 1/2-cos(x) ;
3
4 - fplot(f,[-pi/2 pi])
5 - hold on
6 - fplot(df,[-pi/2 pi])
7 - grid on
8 - xlabel('x')
9 - ylabel('y')
10 - title('f(x) & df(x)')
  
```



3/

```

1 - f=@(x) x/2-sin(x)+pi/6-sqrt(3)/2; %f(x)
2 - df=@(x) 1/2-cos(x); %f'(x)
3 - ddf=@(x) sin(x); % f''(x)
13 %-----Q2---
14 %ddf= diff(df)
15 - ddf=@(x) sin(x);
16 - f(pi)*ddf(pi)
    
```

4/

```

1
2 - f=inline('x/2-sin(x)+pi/6-sqrt(3)/2');%f=@(x)x/2-sin(x)+pi/6-sqrt(3)/2;
3 - df=inline('1/2-cos(x)'); %df=@(x)1/2-cos(x);
4 - x0=input('donner x0 :');
5 - itr=0;itrmax=100;e=1e-10;
6
7 - while itr<itrmax
8 -     x1=x0-f(x0)/df(x0);
9 -     if abs(x1-x0)> e
10 -         x0=x1;
11 -     else
12 -         xsol=x1;
13 -         break
14 -     end
15 - end
16 - fprintf('la solution est x1= %f',xsol)
17 - %disp(xsol)
    
```

Command Window

```

>> tp3fin
donner x0 :3
fx la solution est x1= 2.246006>>
    
```