

Les Fonctions et les procédures

Exercice 1

1. Ecrire une procédure "affiche" qui permet l'affichage d'une matrice (n x m).
2. Ecrire une procédure "lire" qui permet la saisie d'une matrice (n x m) à partir du clavier.
3. Reprendre le dernier exercice du Tp précédent et utiliser les deux procédures précédentes pour réécrire le même programme. Quel est l'apport que vous pouvez remarquer dans le programme principal *main ()* ?

Exercice 2

Ecrire une procédure récursive qui permet l'affichage des codes :

1. Binaire.
2. Octal.
3. Décimal.

Selon le choix de l'utilisateur, d'un entier saisi au clavier.

Exercice 3

1. Ecrire une procédure qui saisi les éléments d'un vecteur de n entiers.
2. Ecrire une procédure qui affiche les éléments d'un vecteur de n entiers, ainsi que leurs indices.
3. Ecrire une fonction itérative puis une fonction récursive qui testent si deux tableaux d'entiers sont identiques ou non.
4. Utiliser le programme précédent pour comparer plus de deux tableaux, 3, 4, 5, ... tableaux à la fois.