

Chapitre 3: (2^{ème} partie)

Les enregistrements et les fichiers

Série n°4

EXERCICE 1

1. Sans passer par dev++, quel est le résultat du programme suivant?

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int x = 3, int y = 3, int *p;
    p = &x;
    printf("x = %d\n", x);
    *p = 4;
    printf("x = %d\n", x);
    p = &y;
    printf("*p = %d\n", *p);
    *p = *p + 1;
    printf("y = %d\n", *p);
}
```

2. Expliquer les modifications apportées aux variables au niveau de la mémoire.

EXERCICE 2

Écrire un programme qui introduit les éléments d'une matrice "Mat" à partir du clavier et calcule sa transposée.

1. Afficher les deux matrices
2. Transformer la matrice 'Mat' en vecteur V

Utiliser le formalisme pointeur à chaque fois que cela est possible.

EXERCICE 3

Écrire de deux façons différentes : avec et sans l'utilisation des pointeurs, la fonction qui prend en charge le temps en minute et le converti en : x h y min.

- Quelle est votre conclusion.

EXERCICE 4

Écrire un programme qui utilise les pointeurs et affiche la liste de l'alphabet en majuscule ou en minuscule.

Le prochain TP: Les fichiers.

Dr. SORAYA Zenati
Chargée de cours et TP
Département des sciences techniques
Université Badji Mokhtar, Annaba