

Exercice 1 (7 pts)

Rappel : L'exercice 1 est considéré en plus comme micro interrogation

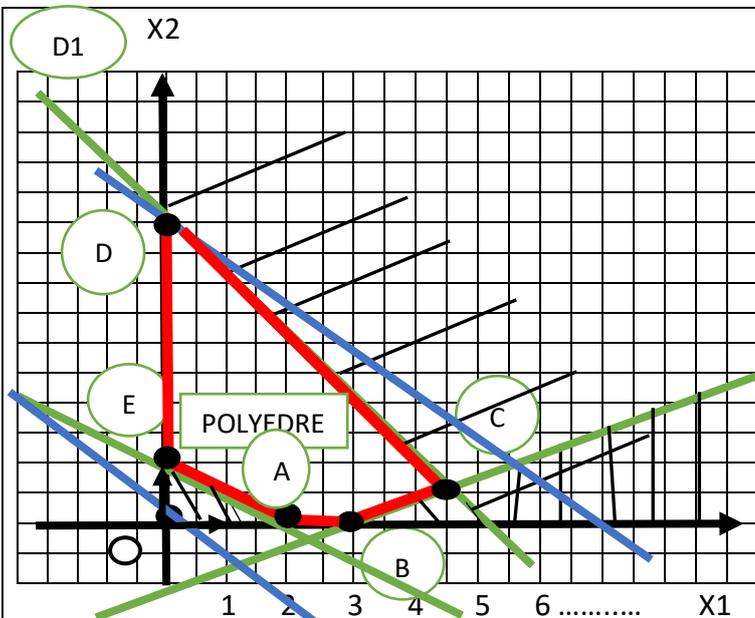
|  |  |
|--|--|
| <p><b>1/Modélisation : (5pts)</b></p> <p>Définition des variables de décision du PL</p> <p>X1 : Qté de produits gamme 1 <span style="float: right; border: 1px solid green; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">1pt</span></p> <p>X2 : Qté de produits gamme 2</p> <p>Max Z = 100x1 + 80x2 <span style="float: right; border: 1px solid green; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">0.5pt</span></p> <p>Sc {</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>x1 ≥ 80 <span style="float: right; border: 1px solid green; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">0.5pt</span></li> <li>x2 ≥ 10 <span style="float: right; border: 1px solid green; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">0.5pt</span></li> <li>x2 ≤ 50 <span style="float: right; border: 1px solid green; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">0.5pt</span></li> <li>x1 + x2 ≤ 200 <span style="float: right; border: 1px solid green; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">0.5pt</span></li> <li>x1 ≥ 0, x2 ≥ 0 <span style="float: right; border: 1px solid green; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">0.5pt</span></li> </ul> <p><b>Modélisation correcte</b> <span style="float: right; border: 1px solid green; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">1pt</span></p> | <p><b>2/ Forme canonique du programme linéaire :(2pts)</b></p> <p>Fonction objective <b>Max</b> sous contraintes de signe ≤ .</p> <p>il suffit de multiplier les deux premières contraintes du PL par – 1 pour avoir le signe ≤</p> <p style="text-align: center;"><b>-x1 ≤ - 80</b></p> <p style="text-align: center;"><b>-x2 ≤ - 10</b></p> <div style="text-align: right; border: 1px solid green; border-radius: 50%; padding: 5px; width: fit-content; margin-left: auto;">2pts</div> |
|--|--|

Exercice 2 (13pts)

Résolution graphique :

Calcul des coordonnées de 2 points pour chaque droite représentant chaque contrainte en équation ainsi que la droite Dz représentant la fonction objective à l'origine des axes.

|   |   |        |
|---|---|--------|
| <p>D1 : x1 + x2 = 5 (0,5) et (5,0)</p> <p>D2 : x1 + 2x2 = 2 (0,1) et (2,0)</p> <p>D3 : x1 - 3x2 = 3 (0,-1) et (3,0)</p> | } | 1.5pts |
| <p>Dz : Z = x1 + 2x2 = 0 x2 = (-1/2) * x1 (0,0) et (1,-1/2)</p>   | } | 0.5pt  |



2pts polyèdre juste

D3

2pts

sur chaque droite bien tracée

sur la selection zone admissible ou non

**Solution optimale :**

Dz

D2

En déplaçant la droite Dz // à elle-même jusqu'au dernier point de contact avec le polyèdre nous donne le sommet optimum, sur le schéma c'est le sommet D résultat de l'intersection des 2 droites D1 et l'axe des ordonnées, ici on peut lire directement les coordonnées de ce point sur le schéma.

Soit  $x_1 = 0$  et  $x_2 = 5$ .

Soit la solution optimale de ce programme linéaire :

1pt

$X^*_1 = 0$   $X^*_2 = 5$  avec  $Z^* \max = x_1 + 2 * x_2 = 0 + 2 * 5 = 10$ .

**Confirmation du résultat obtenu par la méthode du simplexe tableaux :**

**Tableau initial (du programme linéaire sous la forme standard)**

**Tableau initial**

1pt

| Cj      |    | 1    | 2     | 0  | 0  | 0  | -M | b     |
|---------|----|------|-------|----|----|----|----|-------|
| Xj      |    | X1   | X2    | X3 | X4 | X5 | X6 |       |
| CB      | XB |      |       |    |    |    |    |       |
| 0       | x3 | 1    | 1     | 1  | 0  | 0  | 0  | 5     |
| -M      | x6 | 1    | 2     | 0  | -1 | 0  | 1  | 2     |
| 0       | x5 | 1    | -3    | 0  | 0  | 1  | 0  | 3     |
| Zj - Cj |    | -M-1 | -2M-2 | 0  | M  | 0  | 0  | Z=-2M |

X2 entre en base x6 sort de la base

$L_2 = L_2 / 2$   $L_1 = L_1 - 1 * L_2$   $L_3 = L_3 + 3 * L_2$

**Tableau n°2**

2pts

| Cj      |    | 1  | 2  | 0  | 0  | 0  | -M | b    |
|---------|----|----|----|----|----|----|----|------|
| Xj      |    | X1 | X2 | X3 | X4 | X5 | X6 |      |
| CB      | XB |    |    |    |    |    |    |      |
| 0       | x4 | 1  | 0  | 2  | 1  | 0  |    | 8    |
| 2       | x2 | 1  | 1  | 1  | 0  | 0  |    | 5    |
| 0       | x5 | 4  | 0  | 3  | 0  | 1  |    | 18   |
| Zj - Cj |    | 1  | 0  | 2  | 0  | 0  |    | Z=10 |

**Tableau n° 1**

2pts

| cj      |    | 1   | 2  | 0  | 0    | 0  | -M | b   |
|---------|----|-----|----|----|------|----|----|-----|
| Xj      |    | X1  | X2 | X3 | X4   | X5 | X6 |     |
| CB      | XB |     |    |    |      |    |    |     |
| 0       | x3 | 1/2 | 0  | 1  | 1/2  | 0  |    | 4   |
| 2       | x2 | 1/2 | 1  | 0  | -1/2 | 0  |    | 1   |
| 0       | x5 | 5/2 | 0  | 0  | -3/2 | 1  |    | 6   |
| Zj - Cj |    | 0   | 0  | 0  | -1   | 0  |    | Z=2 |

x4 entre en base x3 sort de la base

$L_1 = L_1 / 1/2$   $L_2 = L_2 + 1/2 * L_1$   $L_3 = L_3 + 3/2 * L_1$

**Tableau n°....**

| cj      |    | 1  | 2  | 0  | 0  | 0  | -M | b  |
|---------|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Xj      |    | X1 | X2 | X3 | X4 | X5 | X6 |    |
| CB      | XB |    |    |    |    |    |    |    |
|         |    |    |    |    |    |    |    |    |
| Zj - Cj |    |    |    |    |    |    |    | Z= |

**Solution optimale :  $x_2^* = 5$   $x_4^* = 8$   $x_5^* = 18$   $x_1^* = x_3^* = 0$   $Z^* = 10$  résultat confirmé**

1pt